



**ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE "GUIDO DA BIANDRATE"**  
28061 BIANDRATE (Novara) - Via Roma, 65  
Cod. fisc. 80014690038 — Tel 0321/83131 — Fax 0321/838975  
email: noic81400t@istruzione.it — email pec: noic81400t@pec.istruzione.it  
sito web: www.icbiandrate.gov.it

Prot. 1351

Biandrate, 07/03/2019

Al collaboratore scolastico  
**MASI ORNELLA**

**Oggetto:** Progetto FSE Avviso pubblico prot. n. AOODGEFID/2669 del 3/03/2017 rivolto alle istituzioni scolastiche statali per lo sviluppo del pensiero logico e computazionale e della creatività digitale e delle competenze di "cittadinanza digitale", a supporto dell'offerta formativa. Fondi Strutturali Europei – Programma Operativo Nazionale "Per la scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento" 2014-2020. Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE). Obiettivo Specifico 10.2 Miglioramento delle competenze chiave degli allievi, anche mediante il supporto dello sviluppo delle capacità di docenti, formatori e staff - Azione 10.2.2 Azioni di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base (lingua italiana, lingue straniere, matematica, scienze, nuove tecnologie e nuovi linguaggi, ecc).

Codice identificativo progetto: 10.2.2A-FdRPOC-PI-2018-95

**TITOLO: PROGRAMMARE È UN GIOCO.....**

CUP: I77117000640007

**LETTERA DI INCARICO  
PER PRESTAZIONE DI ATTIVITA' AGGIUNTIVA  
Modulo: Coding dalla A alla Z**

**IL DIRIGENTE SCOLASTICO**

**VISTO** il programma operativo nazionale "Per la scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento-programmazione 2014-2020;

**VISTO** l'avviso Prot. AOODGEFID prot. n. 2669 del 03/03/2017 rivolto alle Istituzioni scolastiche statali per lo sviluppo del pensiero logico e computazionale e della creatività digitale e delle competenze di "cittadinanza digitale", a supporto dell'offerta formativa. Fondi Strutturali Europei – Programma Operativo Nazionale "Per la scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento" 2014-2020. Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE). Obiettivo Specifico 10.2 Miglioramento delle competenze chiave degli allievi, anche mediante il supporto dello sviluppo delle capacità di docenti, formatori e staff - Azione 10.2.2 Azioni di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base (lingua italiana, lingue straniere, matematica, scienze, nuove tecnologie e nuovi linguaggi, ecc).

**VISTO** la Nota autorizzativa prot. n AOODGEFID/28238 del 30/10/2018 con la quale il Miur ha comunicato a questa istituzione scolastica l'autorizzazione del progetto e impegno di spesa a valere sull'Avviso pubblico prot. AOODGEFID/2669 del 3/03/2017.

**VISTO** Il proprio decreto di rinuncia alla figura aggiuntiva prot. 4900 del 12/11/2018 e la correlata autorizzazione Miur prot. 29356 del 13/11/2018 con rideterminazione dell'importo totale assegnato

**CONSIDERATA** la formale assunzione al bilancio del finanziamento relativo al progetto disposta dal Dirigente Scolastico con provvedimento prot. 4956 del 15/11/2018;

**VISTA** la delibera C.d.I n. 1 del 18/01/2018 di approvazione del Programma Annuale dell'esercizio finanziario 2018 e successive variazioni;

**VISTO** la delibera C.d.I n. 1 del 25/02/2019 di approvazione del Programma Annuale 2019;

**VISTO** il Decreto Interministeriale 28 agosto 2018 n. 129;

**VISTO** il piano annuale ATA a.s 18/19 predisposto dal DSGA;

#### **NOMINA**

La S.V per svolgere le mansioni del profilo professionale di collaboratore scolastico nel Progetto "PROGRAMMARE E' UN GIOCO..." per il seguente modulo: **Coding dalla A alla Z** per presumibili 10 ore da svolgersi in orario extra servizio, che saranno retribuite con l'importo orario di € 16,59 lordo stato.

Ai fini della liquidazione, le ore di servizio effettivamente prestate dovranno essere documentate su un apposito registro di presenza.

Per accettazione  
Masi Ornella



Il Dirigente scolastico  
Dott.ssa Claudia Lorena

